3.1 関数 *y=ax*²

- 問1. 次の関数において、yが xの2乗に比例しているものを選び、記号で答えなさい。 また、そのときの比例定数も答えなさい。
- ① y=7x

② $y=3x^2$

6 -y=x-4

- 問2. yはxの2乗に比例し、x=3のとき、y=-27である。
- (1) $y \in x$ の式で表しなさい。
- (2) x=5 のときの yの値を求めなさい。
- 問3. yは x の2乗に比例し、x=-4 のとき、y=2 である。
- (1) $y \in x$ の式で表しなさい。
- (2) x=6 のときの yの値を求めなさい。

3.2 関数 $y=ax^2$ のグラフ

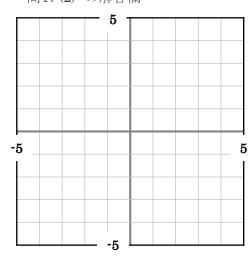
関数 $y=-\frac{1}{4}x^2$ について次の問いに答えなさい。

(1) 下の表を完成させなさい。

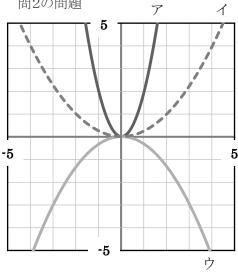
X	-3	-2	-1	0	1	2	3
y							

- 関数 $y=-\frac{1}{4}x^2$ のグラフをかきなさい。
- x>0の範囲でxが増加するとyはどのように変化するか答えなさい。 (3)

問1.(2)の解答欄



問2の問題



問2. 右上の図に示されるアーウのグラフの式をそれぞれ求めなさい。

$$\mathcal{T}$$
. $y=-4x^2$

ウ. $y=2 x^2$

 \bot . $y=-2x^2$

- ① グラフが上に開いた放物線になるもの
- ② グラフの開き方が最も小さいもの
- ③ グラフの開き方が最も大きいもの

3.3 値の変化

- 問1. 次の問いに答えなさい。
- 関数 $y=\frac{1}{4}x^2$ において、xの変域が $2 \le x \le 6$ のとき、yの変域を求めなさい。
- (2)関数 $y=-5x^2$ において、xの変域が $-4 \le x \le -2$ のとき、yの変域を求めなさい。
- (3)関数 $y=2x^2$ において、xの変域が $-4 \le x \le 3$ のとき、yの変域を求めなさい。
- 問2. 関数 $y=ax^2$ において、次の条件のとき a の値を求めなさい。
- (1) xの変域が $2 \le x \le 4$ で、yの変域が $1 \le y \le 4$ となるとき。
- xの変域が $3 \le x \le 6$ で、yの変域が $-72 \le y \le -18$ となるとき。 (2)
- xの変域が $-2 \le x \le 4$ で、yの変域が $-8 \le y \le 0$ となるとき。 (3)
- 問3. 関数 $y=2x^2$ において、xが次のように増加するときの変化の割合を求めなさい。
- (1) $x m^2 m^2 4 = 0$

- (2) x = 3 = -1 = 7
- 関数 $y=-\frac{1}{4}x^2$ において、xが次のように増加するときの変化の割合を求めなさい。
- (1) xが2から4まで

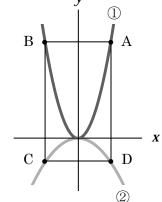
- (2) x = 5 = 5 = 1 = 7
- 物体が落下するときx秒間に落下する距離ymの間には $y=5x^2$ の関係が成り立つ。 間5. 次の場合のときの平均の速さを求めなさい。
- (1) 落下開始から2 秒後までの間 (2) 落下開始後0.4秒後から0.6 秒後までの間
- (3)落下開始後4秒後から8秒後までの間

3.4 放物線と図形の融合問題

問1. 図のような関数 $y=x^2\cdots$ ①と $y=-\frac{1}{4}x^2\cdots$ ②の2つのグラフについて、点Aは①上の x 座標は正の範囲を動く。また四角形ABCDが長方形になるように点B、C、Dをとる。次の問いに答えなさい。





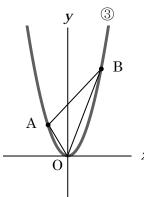


(2) (1)の条件のときAB:AD(長さの整数比)を求めなさい。

(3) 長方形ABCDが正方形となるとき、点Aの x座標を求めなさい。

問2. 関数 $y=\frac{1}{3}x^2\cdots$ ③のグラフ上に点A、Bがあり、x座標はそれぞれ、-3、6である。 次の問いに答えなさい。



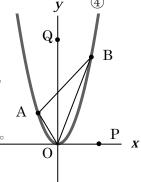


(2) 直線 y=ax が \triangle OABを二等分するとき、aの値を求めなさい。

(3) 点Aを通って △OABを二等分する直線の式を求めなさい。

問3. 関数 $y=ax^2\cdots$ ④のグラフ上に点A、Bがあり、点Aのx座標は-2、点B(4, 24)である。また、点P、Qはそれぞれx軸、y軸の正の範囲にあるとき次の問いに答えなさい。

(1) aの値を求めなさい。



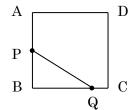
- (2) △OABと△OAPの面積が等しいとき、点Pの座標を求めなさい。
- (3) $\triangle OAB$ と $\triangle OAQ$ の面積が等しいとき、点Qの座標を求めなさい。

3.5 動く点や図形が作る面積

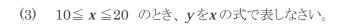
/ 点

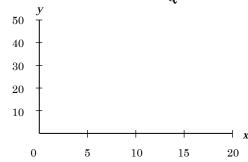
問1. 図のような一辺が10cmの正方形ABCDにおいて、2つの点Pと点Qは点Bを出発して、点Pは $B\to A\to D$ と進み、点Qは $B\to C\to D$ と進む。ただし、点Pは毎秒1cm、点Qは毎秒2cmですすむものとする。2点が点Bを出発してからx秒後の \triangle BPQの面積をycm²とするとき、次の問いに答えなさい。





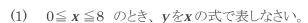
(2) $5 \le x \le 10$ のとき、 $y \ge x$ の式で表しなさい。

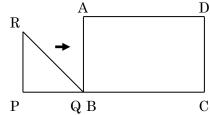




(4) 点Pが点Bを出発して点Dにたどり着くまでのxとyの関係のグラフを表しなさい

問2. 図の状態から長方形ABCDに対し、直角二等辺三角形PQRが矢印の方向に毎秒 1cmで点Qが点Cに重なるまで動く。また、AB=10cm、BC=16cm、PQ=8cmである。 動き始めてからx秒後に、二つの図形が重なる部分の面積をycm²とするとき、次の問いに答えなさい。





- (2) $8 \le x \le 16$ のとき、 $y \ge x$ の式で表しなさい。
- (3) 動き始めてから止まるまでのxとyの関係の グラフを表しなさい

